

抽選で最新のゲーム機など豪華賞品が合計 300 名以上に当たる!!

日本ゲーム大賞 2024「年間作品部門」 一般投票の受付を開始!

投票受付期間：4月8日(月)～7月19日(金)

投票はスマートフォン・PC からでも (<https://awards.cesa.or.jp/>)

また、今年の日本ゲーム大賞「年間作品部門」に 2 つの賞が新設

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会（略称：CESA、会長：辻本春弘）は、その年を代表するにふさわしい、No.1 ゲームタイトルを選考・表彰する栄誉のある賞、日本ゲーム大賞 2024「年間作品部門」の一般投票を本日、4月8日（月）より受付開始します。投票の締切は7月19日（金）です。

投票方法などの詳細については、日本ゲーム大賞公式サイトをご覧ください。

URL:<https://awards.cesa.or.jp/>

対象となる作品は、2023年4月1日（土）から2024年3月31日（日）までの間に、日本国内でリリースされたもので、その中から 2024 年度の No.1 ゲームタイトルを選出します。

また、投票された方の中から抽選で、PlayStation®5、Nintendo Switch™（有機 EL モデル）、Xbox Series X、**そして今回から、Steam Deck OLED（512GB）を新たに追加した各種ゲーム機をはじめ、「年間作品部門」受賞ソフトもしくは関連グッズ、東京ゲームショウ 2024 の入場券など、合計 300 名様以上へ豪華賞品をプレゼントします。**（賞品の詳細は次頁をご参照ください。）

(A コース賞品)



PlayStation®5

Nintendo Switch™
(有機 EL モデル)

Xbox Series X

Steam Deck OLED
(512GB)

日本ゲーム大賞 年間作品部門は、各年度を代表するにふさわしい優れたコンピュータエンターテインメントソフトウェア作品を選考・表彰する賞です。4月から7月まで行われる一般投票のあと、日本ゲーム大賞選考委員会による審査を経て、『大賞』と『優秀賞』（該当数）のほか、対象期間中に日本国内で最多販売本数を記録した『ベストセールス賞』（1 作品）の各賞を決定します。

年間を代表するにふさわしいゲームタイトルを決定する「年間作品部門」への皆様からの投票をお待ちしております。

© Sony Interactive Entertainment Inc. All rights reserved. Design and specifications are subject to change without notice.

Microsoft、Xbox Series X は、米国 Microsoft Corporation の米国およびその他の国における登録商標または商標です。

© 2024 KOMODO Co., Ltd. All rights reserved. すべての商標は、日本およびその他の国におけるそれぞれの所有者の所有物です。KOMODO のロゴは、日本および/またはその他の国で商標登録されています。

© 2024 Valve Corporation. All rights reserved. すべての商標は、米国およびその他の国におけるそれぞれの所有者に帰属します。Steam、Steam ロゴ、Steam Deck、および Steam Deck ロゴは、米国およびその他の国における Valve Corporation の商標および/または登録商標です。

■ 報道関係者からのお問い合わせ先

「日本ゲーム大賞」広報事務局（株式会社イニシャル 内）Tel：03-6821-5730 e-mail：jga-press@vectorinc.co.jp



日本ゲーム大賞 2024「年間作品部門」 投票要項

対象作品： 2023年4月1日（土）から2024年3月31日（日）の間に日本国内でリリースされたコンピュータエンターテインメントソフトウェア全作品。

※家庭用ゲーム機、携帯型ゲーム機、パソコン、スマートフォン等、プラットフォームの種類は問いません。

投票期間： 2024年4月8日（月）から7月19日（金）まで

投票資格： 性別、年齢、国籍、所在地、ゲームの経験および所有の有無を問いません。

※ただし、お一人様1回、1作品の投票のみ有効となります。

抽選は日本国内在住の方のみとさせていただきます。



「日本ゲーム大賞」公式サイト
QRコード

投票方法： <Webでの投票>

URL：<https://awards.cesa.or.jp/>

スマートフォンまたはPCからアクセスの上、必要事項だけを入力し、送信してください。

<はがきでの投票>

〔1〕氏名〔2〕性別〔3〕年齢〔4〕住所〔5〕電話番号〔6〕職業〔7〕メールアドレス（お持ちの場合）

〔8〕ソフト名〔9〕ゲーム機〔10〕投票理由〔11〕希望される賞品のコース名

以上を記入し、以下宛先に郵送。

〒101-0043 東京都千代田区神田富山町 22 office22ビル 6階「日本ゲーム大賞 係」

賞品： 投票者の中から抽選で、以下賞品をプレゼントします。

Aコース／ PlayStation®5：3名様

Nintendo Switch™（有機ELモデル）：3名様

Xbox Series X：3名様

Steam Deck OLED（512GB）：2名様

※ゲーム機本体のカラーはお選びいただけません。

Bコース／ Apple Gift CardまたはGoogle Playギフトカード 各1万円分：計20名様

Cコース／ 日本ゲーム大賞 2024 年間作品部門 受賞ソフトまたは関連グッズ：計100名様

Dコース／ 東京ゲームショウ 2024 入場券：100組 200名様

※一般公開日である9月28日（土）・29日（日）のいずれかの1日の入場が可能

Eコース／ 日本ゲーム大賞 2024 年間作品部門 発表授賞式特別ご招待：100組 200名様

※日程：2024年9月26日（木）／場所：「東京ゲームショウ 2024」イベントステージ

※当選者の発表は、賞品の発送をもって代えさせていただきます。

※賞品のお届けは、日本国内に限らせていただきます。

<ご参考>

【日本ゲーム大賞 2023「年間作品部門」受賞作品一覧】

【大賞】

モンスターハンターライズ：サンブレイク



受賞名	タイトル	社名	プラットフォーム
大賞	モンスターハンターライズ：サンブレイク	株式会社カプコン	Nintendo Switch / Steam / PS5 / PS4 / Xbox Series X S / XboxOne / PC
ゲームデザイナーズ大賞	RPGタイム！～ライトの伝説～	株式会社デスクワークス	PS4 / Nintendo Switch / Steam / Xbox Series X S / Xbox One / PC
優秀賞	クライシス コア -ファイナルファンタジーVII- リユニオン	株式会社スクウェア・エニックス	PS5 / PS4 / Nintendo Switch / Xbox Series X S / Xbox One / Steam
	ゴッド・オブ・ウォー ラグナロク	株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメント	PS5 / PS4
	スプラトゥーン3	任天堂株式会社	Nintendo Switch
	ゼノブレイド3	任天堂株式会社	Nintendo Switch
	ソニックフロンティア	株式会社セガ	PS5 / PS4 / Nintendo Switch / Xbox Series X S / Xbox One / Steam
	地球防衛軍6	株式会社ディースリー・パブリッシャー	PS5 / PS4
	バイオハザード RE:4	株式会社カプコン	PS5 / PS4 / Xbox Series X S / Steam
	パラマサイト FILE23 本所七不思議	株式会社スクウェア・エニックス	Nintendo Switch / Steam / iOS / Android
	ホグワーツ・レガシー	WB Games	PS5 / PS4 / Xbox Series X S / Xbox One / PC
	ポケットモンスター スカーレット・バイオレット	株式会社ポケモン	Nintendo Switch
	モンスターハンターライズ：サンブレイク	株式会社カプコン	Nintendo Switch / Steam / PS5 / PS4 / Xbox Series X S / XboxOne / PC
ベストセールス賞	ポケットモンスター スカーレット・バイオレット	株式会社ポケモン	Nintendo Switch

※優秀賞はタイトルのかな 50 音順 ※プラットフォーム名称：PS5: PlayStation®5/PS4: PlayStation®4 / PC: Windows®

昨年の日本ゲーム大賞発表授賞式の模様をアーカイブでご覧いただけます。

<https://www.youtube.com/watch?v=-vSkuTvOguE>

※「PlayStation」、「プレイステーション」、「PS4」、「PS5」は、株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの登録商標です。
 ※Nintendo Switchは任天堂の商標です。

日本ゲーム大賞「年間作品部門」

新賞設立のお知らせ

国内のコンピュータエンターテインメント産業は、その創成期より常に拡大・発展を続け、現在では家庭用ゲーム機をはじめ多様なプラットフォームから毎年数多くの作品がリリースされております。

日本ゲーム大賞実行委員会では、こうした状況を踏まえ、新たな選考基準（評価軸）に基づいた授賞作品の選考・表彰を行い、より多くの優良な作品をゲームファンの皆様にご紹介すると共に、制作に携わる開発者のモチベーション向上の一助となることを期待し、年間作品部門に下記 2 賞を新たに設立いたしました。

【ブレイクスルー賞】

■ 審査方法

年度内に国内でリリースされた作品の中から、各委員が推薦作品を選出。日本ゲーム大賞実行委員会で協議の上、授賞作品を選考します。

■ 選考基準

独創的なアイデアやチャレンジにより、これまででない新たなジャンルやゲーム性を生み出した作品を授賞作品として選考します。

【ムーブメント賞】

■ 審査方法

年度を問わず国内でリリースされた作品の中から、各選考委員が推薦作品を選出。日本ゲーム大賞選考委員会で協議の上、授賞作品を選考します。

■ 選考基準

普段積極的にゲームをプレイしないユーザーを含む幅広い層にアプローチし、その年の記憶に残る実績を残した作品を授賞作品として選考します。

2賞の各発表は、東京ゲームショウ2024初日、9月26日(木)に開催する、日本ゲーム大賞年間作品部門発表授賞式にて、発表します。