



<보도관계자료>

2024년 9월 26일 일반사단법인 컴퓨터 엔터테인먼트 협회

## 경제산업대신상

## PlayStation®

'일본게임대상 2024(Japan Game Awards 2024)'(주최: 일반사단법인 컴퓨터 엔터테인먼트 협회, 약칭: CESA, 회장: 쓰지모토 하루히로)에서는 올해의 **일본게임대상 2024** 경제산업대신상으로 'PlayStation<sup>®</sup>'이 수상했음을 금일 발표했습니다.

경제산업대신상은 본래 게임 산업의 발전에 이바지한 '인물'이나 '단체'를 대상으로 하는 상이지만, 게임 문화의 초석을 다진 PlayStation 의 불후의 공헌을 고려하는 한편, PlayStation 에 몸담은 모든 분에게 경의를 표하고자 올해의 '경제산업대신상'으로 선출했습니다.

수상 이유는 다음과 같습니다.

1994년에 발매되어 올해 12월에 30주년을 맞이하는 초대 PlayStation. 미디어에 CD-ROM을 채용하여 급등하는 소프트웨어의 가격을 낮추고, 레코드숍이나편의점 등의 새로운 판로를 활용하여 게임 팬층을 넓혔을 뿐만 아니라, 다양한 게임 제작사나 타이틀의 참여로 한 시대를 풍미하면서 게임 시장에 지대한 변화를 가져왔습니다.

텍스처 매핑에 의한 3D 그래픽을 실현한 차세대 고성능 비디오 게임기로서 개발자의 표현 가능성을 넓힌 것과 동시에 새로운 게임 체험을 팬에게 선사하여 콘솔형으로서는 최초로 전 세계 누계 출하 대수가 1억 대를 넘어서는 일대 베스트셀러가 되는 등 일본 게임 산업의 발전에 기여.

또한 현재의 PlayStation 5 에 이르기까지 30 년의 긴 세월에 걸쳐 산업을 이끌어 온점도 높이 평가되어 경제산업대신상을 수상했습니다.

## ■경제산업대신상에 대해

2008년에 설립된 '일본게임대상 경제산업대신상'은 일본의 컴퓨터 엔터테인먼트 소프트웨어 산업의 성장과 발전에 기여하고 크게 이바지한 인물과 단체 등에 수여되는 상입니다.

이 상은 일본게임대상 심사위원이 심사하여 결정했습니다.

'경제산업대신상' 발표 모습은 일본게임대상 2024 발표식의 아카이브에서 시청하실 수 있습니다.

> https://youtube.com/live/i777HbCWP\_c (일본어와 영어의 동시 통역으로 진행)

일본게임대상 공식 웹사이트: https://awards.cesa.or.jp/